

Allgemeine Fähigkeiten		Kampfschutz V	200	Magie aufheben	20	Wesen beschwören	40
Feuer machen	5	Kampfschutz VI	400	Magischer Zirkel	20	Meister	50
Lesen und Schreiben	10	Berserker I	10	Mentaler Nagel	20	Auftrag für BsW.	50
Rechnen	5	Berserker II	30	Ohnmacht	20	Freundschaft II	50
Metallurgie	30	Berserker III	50	Stolpern	20	Göttliche Weisheit	50
Schmieden	40	Berserker IV	100	Vergessen	20	Magiesicherung II	50
Kürschnerei	20	Regeneration I	50	Windstoß	20	Magische Waffe III	50
Handel	30	Regeneration II	100	Geschoss II	30	Mentaler Dolch	50
Nahrungsbeschaffung		Regeneration III	150	Alchemie neut.	30	Voodoo	50
Jagen und Fischen I	10	Regeneration IV	200	Alchemie Analyse	30	Wiederkehr	50
Jagen und Fischen II	30	Seelenschutz	50	Magie Analyse	30	Magische Rüstung II	50
Jagen und Fischen III	50	Magie		Asche zu Asche	30	Zauber binden I	50
Anbau	20	Lehrling	10	Energieaura	30	Zeitkontrolle	50
Ingenieurskunde	+10	Feuer	5	Energiefeld	30	Koma	50
Fallenkunde	20	Alchemie Spüren	5	Geisterbarriere	30	Erdbeben	60
Schlosser	20	Licht	5	Körper heilen	30	Kampfschutz III	60
Gerätebau	30	Magie Spüren	5	Krankheit	30	Magischer Spiegel II	60
Magietronik	+30	Zaubertrick	5	Krankheit heilen	30	Sturmwind	60
Erste Hilfe	10	Wunde betäuben	5	Magische Rüstung I	30	Zerstören	60
Heilkunde	30	Energiehand	10	Magische Waffe II	30	Magische Rüstung III	70
Arztkunde	50	Feueraugen	10	Magisches Schloss	30	Schrecken	70
Kräuter und		Geschoss I	10	Schmerz	30	Kampfschutz IV	80
Alchemiekunde	+10	Magische Waffe I	10	Seelen Spiegel	30	Pesthauch	80
Mörsern	10	Schlaf	10	Totaler Magieschutz	30	Großmeister	100
Aufgüsse	30	Schweigen	10	Energiewall	40	Auftrag	100
Brauen	50	Wunde heilen	10	Kampfschutz II	40	Exorzismus	100
Läutern	70	Waffe erhitzen	10	Lähmen	40	Götterfluch	100
Destillieren	100	Magischer Riegel	10	Magiesicherung I	40	Magische Rüstung IV	100
		Blindheit	20	Magischer Segen	40	Teleportation	100
		Erwachen	20	Magischer Spiegel I	40	Todeshand	100
Kämpferfertigkeiten		Fluch	20	Regeneration	40	Wiederbelebung	100
Kampfschutz I	30	Abstand	20	Schreckenswaffe	40	Zauber binden II	100
Kampfschutz II	50	Freundschaft I	20	Auratarnung	40	Zauber binden III	150
Kampfschutz III	70	Furcht	20	Spinnensegen	40	Magische Rüstung V	150
Kampfschutz IV	100	Kampfschutz I	20	Wahrheit	40	Magische Rüstung VI	200